

Regulamin konkursu

§ 1

1. Organizatorem konkursu pod nazwą „Impreza z Guseppe”, zwanej dalej „Konkursem” jest Media Direction sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Ateńska 67, 03-970 Warszawa, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy pod numerem KRS: 0000125817, mająca Numer Identyfikacji Podatkowej (NIP): 5212201289, której kapitał zakładowy wynosi 50 000,00 zł zwana w dalszej części niniejszego Regulaminu "Organizatorem"
2. Fundatorem nagród jest spółka pod firmą Dr. Oetker sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsk, ul. Adm. Dickmana 14/15 wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, pod numerem KRS 0000005349, mająca Numer Identyfikacji Podatkowej (NIP): 584-020-15-71, której kapitał zakładowy wynosi 328 932 131,15 zł zwana w dalszej części niniejszego Regulaminu „Fundatorem”.
3. Konkurs jest organizowany na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, przedmiotem Konkursu jest: dodanie zgłoszenia konkursowego w formie: opisu lub opisu wraz ze zdjęciem lub opisu wraz z linkiem do filmu umieszczonego na serwisie YouTube – w którym uczestnik konkursu przedstawia swój pomysł na imprezę z Guseppe i przyjaciółmi oraz zaproszenie 3 osób do aplikacji.
4. Niniejszy Regulamin Konkursu stanowi podstawę organizowania Konkursu, określa prawa i obowiązki jego Uczestników.
5. Pełna treść Regulaminu będzie dostępna na stronie <http://apps.facebook.com/impreza-guseppe> oraz na stronie <http://www.konkursguseppe.pl/> jak i w siedzibie Organizatora Konkursu.
6. Konkurs nie jest współorganizowany, sponsorowany, wspierany, administrowany, ani stowarzyszony z portalem Facebook. Wszelkie informacje podawane przez uczestników Konkursu są informacjami podawanymi Organizatorowi a nie portalowi Facebook.

§ 2

1. Z zastrzeżeniem ust. 2 niniejszego paragrafu, uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”) może być wyłącznie osoba fizyczna, która ukończyła 13 lat i nie jest ubezwłasnowolniona całkowicie, dokonująca zgłoszenia zgodnie z regulaminem. W Konkursie mogą brać udział osoby posiadające swoje konto osobiste w serwisie Facebook, założone i prowadzone zgodnie z regulaminem serwisu Facebook, przy czym dane zawarte na profilu muszą być zgodne z rzeczywistością. W konkursie mogą brać również udział osoby które zarejestrują się w konkursie poprzez formularz rejestracyjny konkursu dostępny na stronie internetowej www.konkursguseppe.pl
2. W Konkursie nie mogą brać udziału członkowie najbliższej rodziny pracowników Organizatora lub Fundatora. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona u Organizatora lub Fundatora na podstawie umowy o pracę jak i osoba współpracująca z Organizatorem lub Fundatorem na podstawie innej umowy cywilnoprawnej (w szczególności na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia). Za członka najbliższej rodziny pracownika Organizatora lub Fundatora uważa się jego rodziców, dzieci i rodzeństwo.
3. Przystąpienie do konkursu następuje z chwilą spełnienia kumulatywnie następujących

czynności:

- 1) za pośrednictwem serwisu Facebook
 - a) zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i zaakceptowanie go,
 - b) kliknięcia przycisku „Lubię to” odnoszącego się do Strony Konkursowej bądź w Aplikacji Konkursowej i tym samym stając się fanem Strony Konkursowej,
 - c) udzielenie zgody Aplikacji Konkursowej na dostęp do publicznych informacji udostępnianych w Profilu, publikowanie przez Aplikację informacji na Profilu Uczestnika oraz wysyłanie wiadomości przez Aplikację Konkursową.
- 2) za pośrednictwem formularza Konkursowego
 - a) zapoznanie się z niniejszym Regulaminem i zaakceptowanie go,
 - b) poprawne wypełnienie formularza rejestrowego, w tym podanie adresu email.
4. Uczestnik, który przystąpił do Konkursu jest związany warunkami niniejszego regulaminu.
5. Przystępując do konkursu Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych przez Organizatora i Fundatora w celach i w zakresie związanym z organizacją i przeprowadzeniem konkursu oraz w celu zamieszczenia tych danych na liście zwycięzców konkursu, która zostanie opublikowana na stronie internetowej konkursu oraz w celu wydania nagrody.
6. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.
7. Uczestnikowi przysługuje prawo wglądu do jego danych osobowych oraz prawo żądania ich poprawiania i usunięcia.
8. Przystępując do konkursu Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie przez Organizatora konkursu „Impreza z Guseppe ”, swojego wizerunku oraz stworzonego projektu w związku z Konkursem oraz oświadcza, iż uzyskał zgodę swojego przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie, w tym na udostępnienie swojego wizerunku.
9. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby i podmioty.

§ 3

1. Konkurs trwa w dniach od 07.01.2013 r., od godz.12.00 do 06.02.2013 r. do godz. 12.00 i organizowany jest w jednej edycji.
2. Konkurs polega na dodaniu pomysłu na imprezę z Guseppe i przyjaciółmi w formie: opisu lub opisu wraz ze zdjęciem lub opisu wraz z linkiem do serwisu YouTube w okresie trwania konkursu oraz zaproszeniu do konkursu 3 osób.
3. W ramach Konkursu, Uczestnik może przesłać więcej niż jeden projekt. Uczestnik może wygrać tylko jedną nagrodę.
4. W Konkursie będą uwzględniane wyłącznie projekty nienaruszające prawa polskiego, ani jakichkolwiek praw osób trzecich. Z konkursu będą wykluczane projekty, o których mowa w zdaniu poprzednim, jak również propozycje zawierające sformułowania obraźliwe dla innych, w szczególności zawierające słowa powszechnie uznane za obelżywe. Z konkursu będą również wykluczane projekty zawierające treści reklamowe, a także promocyjne w szczególności polecające produkty, usługi lub odsyłające do stron internetowych, rozgłośni radiowych, stacji telewizyjnych lub prasy.
5. Każde zgłoszenie konkursowe, po zaakceptowaniu regulaminu poddawane jest moderacji.
6. **Organizator oraz komisja Konkursowa dokonują ostatecznej oceny zgłoszeń konkursowych.**

§ 4

1. Dane Zwycięzców Konkursu, którzy nabyli prawo do Nagród opisanych w § 4 ust. 11, zawierające wyłącznie dane Zwycięzcy, zostaną opublikowane, w szczególności na stronie internetowej do 14 dni roboczych od dnia zakończenia Konkursu.
2. Projekty podlegają ocenie Uczestników Konkursu oraz innych użytkowników Aplikacji Konkursowej za pośrednictwem przycisku „Głosuj”.
3. Jeden Projekt może być tylko raz oceniony przez jednego Uczestnika lub użytkownika Aplikacji Konkursowej.
4. Uczestnik lub użytkownik Aplikacji Konkursowej może oddać - jeden głos w każdym dniu.
5. Uczestnik nie może oceniać przesłanego przez siebie Projektu.
6. W Konkursie zostaną wyłonieni 1 Zwycięzca Nagrody Głównej oraz 20 zwycięzców nagród dodatkowych.
7. Zwycięzca Nagrody Głównej wyłaniany jest przez Jury spośród 100 zgłoszeń z największą liczbą zebranych głosów, dodanych zgodnie z niniejszym regulaminem. Jury wybierze laureatów nagrody głównej.
8. Zwycięzcę Nagrody Głównej wyłania Komisja Konkursowa do 14 dni od zakończenia Konkursu, na podstawie prawidłowo zarejestrowanych formularzy i zapisów z systemów informatycznych Organizatora.
9. Zwycięzcami Nagrody dodatkowej zostanie trzydzieści pierwszych osób, których zgłoszenia na zakończenie Konkursu zdobyło największą ilość głosów, dodanych zgodnie z niniejszym regulaminem. W przypadku takiej samej liczby punktów decyduje kolejność przystąpienia do konkursu.
10. W podanym wyżej terminie Komisja Konkursowa wyłoni Zwycięzców Nagród Głównych oraz dodatkowych, którzy będą autorami najciekawszych zgłoszeń. Przy ocenie projektu Komisja Konkursowa kierować się będzie kreatywnym i pomysłowym podejściem Uczestnika do tematu Konkursu. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna, nieodwołalna i prawnie wiążąca.
11. Nagrodami w Konkursie są:
 - 1) Nagroda Główna - Bony na realizację imprezy o wartości rynkowej brutto 2 000 zł, do nagrody jest przypisane świadczenie pieniężne w wysokości 222,22 zł. Łączna jednostkowa wartość nagrody wynosi 2222,22 zł brutto
 - 2) Nagrody dodatkowe – Komplet 4 biletów do kina o wartości rynkowej brutto 104 zł, do nagrody jest przypisane świadczenie pieniężne w wysokości 11,56 zł. Łączna jednostkowa wartość nagrody wynosi 115,56 zł brutto
12. Organizator skontaktuje się ze Zwycięzcą za pośrednictwem Aplikacji Konkursowej, a następnie w przypadku podania adresu email za pośrednictwem poczty elektronicznej w terminie do czternastu dni roboczych od momentu wyłonienia Zwycięzcy w celu potwierdzenia uczestnictwa w Konkursie oraz potwierdzenia przez Zwycięzcę danych (imię, nazwisko, adres korespondencyjny, dane niezbędne do pobrania podatku dochodowego od osób fizycznych) oraz w przypadku osób nie posiadających pełnej zdolności do czynności prawnych w celu uzyskania zgody przedstawiciela ustawowego na uczestnictwo w konkursie. W przypadku gdy w ciągu siedmiu dni roboczych od wysłania wiadomości przez Organizatora Zwycięzca nie potwierdzi uczestnictwa w konkursie oraz swoich danych lub nie przedstawi wymaganej zgody przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie, zostanie wybrany kolejny Zwycięzca spośród propozycji przedstawionych Komisji Konkursowej zgodnie z ust.

13. W przypadku rejestracji w konkursie poza serwisem Facebook za pośrednictwem formularza Konkursowego Organizator skontaktuje się ze Zwycięzcą za pośrednictwem podanego adresu email. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku wadliwego adresu email.
14. Nagrody nie mogą być zamieniane na ekwiwalent pieniężny. Uczestnikowi nie przysługuje uprawnienie do zastrzegania szczególnych wartości nagród ani do zwrotu nagród otrzymanych w Konkursie. W razie rezygnacji przez Zwycięzcę z odbioru Nagrody, Organizator nie wypłaca ekwiwalentu pieniężnego Nagrody.
15. Organizator uzgodni ze Zwycięzcą sposób odbioru nagrody.
16. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Nagród, o których mowa powyżej na inne o tej samej lub większej wartości.
17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zdarzenia losowe uniemożliwiające Zwycięzcy odbiór Nagrody lub za zdarzenie losowe uniemożliwiające Zwycięzcy wywiązanie się z nałożonego na Zwycięzcę obowiązku regulaminowego.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność odbioru Nagrody z przyczyn leżących po stronie Zwycięzcy.
19. Organizator wyda nagrody Zwycięzcom Konkursu najpóźniej do 30 (trzydziestu dni roboczych od zakończenia konkursu

§ 5

1. Nad prawidłowością przebiegu Konkursu czuwać będzie Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
2. Do zadań Komisji Konkursowej należy w szczególności:
 - a) sprawdzenie czy dany Uczestnik spełnia wszystkie warunki uczestnictwa w Konkursie,
 - b) wyłonienie nagrodzonych Uczestników,
 - c) rozpatrywanie reklamacji Uczestników.
3. Z prac Komisji sporządzany jest protokół.

§ 6

1. Reklamacje dotyczące nieprawidłowości w przebiegu Konkursu mogą być składane przez Uczestników w formie pisemnej na adres Organizatora do dnia 14.02.2013 r. włącznie, pod rygorem wygaśnięcia jakichkolwiek roszczeń związanych z udziałem w Konkursie.
2. Reklamacja powinna zawierać dokładne dane personalne Uczestnika Konkursu, numer telefonu, oraz podstawę reklamacji.
3. Złożone reklamacje będą rozpatrywane niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji.
4. Zgłaszający reklamację zostanie powiadomiony o sposobie rozpatrzenia reklamacji emailiem wysłanym najpóźniej w ciągu 14 dni od daty rozpatrzenia reklamacji. Decyzje Organizatora w postępowaniu reklamacyjnym są ostateczne.

§ 7

1. Udział Uczestnika w Konkursie oznacza akceptację zasad Konkursu zawartych w niniejszym regulaminie oraz zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z § 2 ust. 5 niniejszego Regulaminu.

2. Warunkiem ostatecznego przyznania nagród i wyróżnień jest przedstawienie przez osoby, które zostaną wyłonione jako zwycięzcy i laureaci pozostałych nagród i wyróżnień, pisemnych zgód zawartych w niniejszym regulaminie a w przypadku osób niepełnoletnich pisemnych oświadczeń o udzieleniu zgody przez przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego na udział w konkursie oraz potwierdzenie przez nich danych niezbędnych do pobrania podatku dochodowego od osób fizycznych od wygranej w konkursie.
3. Organizator zastrzega niniejszym na swoją rzecz przeniesienie autorskich praw majątkowych do wszystkich zamieszczonych zgłoszeń, w zakresie w jakim stanowią one utwory w rozumieniu prawa autorskiego. W powyższym zakresie Uczestnik udziela Fundatorowi lub/i Organizatorowi licencji niewyłącznej do rozporządzania i korzystania z projektu we własnym zakresie, jak i na użytek osób trzecich, bez ograniczenia terytorium, na wszystkich znanych polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a w szczególności:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania projektu – wytwarzania określoną techniką egzemplarzy projektu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,
 - b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których projekt utrwalono – wprowadzania do obrotu, użyczania lub najmu oryginału albo egzemplarzy,
 - c) w zakresie rozpowszechniania projektu w sposób inny niż określony w pkt b) powyżej – publicznego wykonywania, wystawiania, wyświetlania, odtwarzania oraz nadawania i reemitowania, a także publicznego udostępniania projektu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (w szczególności poprzez Internet na dowolnej stronie www).
4. Uczestnik upoważnia Fundatora lub/i Organizatora do wykorzystywania projektu we wszelkiej działalności reklamowej i promocyjnej Fundatora lub/i Organizatora, w szczególności w charakterze materiału reklamowego lub promocyjnego lub też w charakterze elementu materiałów reklamowych lub promocyjnych, bez konieczności zapłaty na rzecz Uczestnika wynagrodzenia. Fundator lub/i Organizator nie jest zobowiązany do rozpoczęcia korzystania w określonym terminie.
5. Fundator lub/i Organizator uprawniony jest do wykorzystywania projektu jako części innych utworów, dokonywania, rozporządzania i wykorzystywania projektu, w szczególności w postaci przeróbek, fragmentaryzacji, przemontowywania oraz podejmowania innych czynności w ramach wszelkich działań podejmowanych przez Fundatora lub/i Organizatora nawet wówczas, gdyby efektem tych działań miała być utrata indywidualnego charakteru nadanego projektowi.
6. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne naruszenie praw autorskich, praw do wizerunku, dóbr osobistych, praw własności przemysłowej czy innych praw osób trzecich przez Uczestników. Wszelkie roszczenia z tego tytułu powinny być kierowane bezpośrednio do Uczestników, którzy naruszyli te prawa.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Zmiana obowiązywać będzie dla wszystkich Uczestników, biorących udział w konkursie i nie wymaga dokonania wypowiedzenia.
9. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego ze szczególnym uwzględnieniem art. 919 – 921 k.c.
10. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości dotyczących stosowania niniejszego Regulaminu, Organizatorowi przysługuje prawo dokonania wiążącej wykładni jego postanowień.

11. Materiały reklamowo-promocyjne dotyczące Konkursu mają jedynie charakter informacyjny. Wiążącą moc prawną mają wyłącznie postanowienia niniejszego Regulaminu.